



ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ
ΤΜΗΜΑ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΦΥΣΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ
ΤΟΜΕΑΣ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

Εξετάσεις Στοχαστικών Ανελίξεων, Περιόδου Σεπτεμβρίου 2004

Ζήτημα 1. Δίνεται ότι, η τ.μ. Y ακολουθεί κατανομή Poisson με παράμετρο μ και, για δεδομένη τιμή της τ.μ. Y , η τ.μ. X ακολουθεί κατανομή Poisson με παράμετρο Y .

- (i) Να προσδιορίσετε την γεννήτρια πιθανοτήτων της τ.μ. Y .
- (ii) Να δείξετε ότι η γεννήτρια πιθανοτήτων της τ.μ. $Z = X + Y$ είναι:

$$\pi(s) = \exp\{\mu(se^{s-1} - 1)\}, \quad |s| < 1.$$

- (iii) Από την (ii), ή διαφορετικά, ποια η μέση τιμή της τ.μ. Z ;

Ζήτημα 2. Έστω $\{X_n: n = 0, 1, 2, \dots\}$, με $X_0 = 0$, τυχαίος περίπατος με ανεξάρτητες και ισόνομες προσαυξήσεις Y_i ($i = 1, 2, \dots$) μέσης τιμής μ και διασποράς σ^2 . Εάν ο τ.π. έχει απορροφητικά φράγματα στα σημεία $-a$ και b , να αποδείξετε ότι ισχύει η παρακάτω σχέση:

$$E[T] = \begin{cases} E[X_T]/\mu, & \text{για } \mu \neq 0, \\ E[X_T^2]/\sigma^2, & \text{για } \mu = 0, \end{cases}$$

όπου T ο χρόνος απορρόφησης και X_T η θέση απορρόφησης.

Ζήτημα 3. Δίνεται ο παρακάτω στοχαστικός πίνακας P . Να ταξινομηθούν οι καταστάσεις σε κλάσεις και να γίνει ιεράρχηση αυτών. Να καθορίσετε, εφόσον υπάρχουν, τις παροδικές καταστάσεις. Αιτιολογήστε την απάντησή σας.

$$P = E_1 \begin{bmatrix} 0.4 & 0.5 & 0.1 & 0 & 0 \\ 0.2 & 0 & 0.3 & 0 & 0.5 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.2 & 0.6 & 0.2 \\ 0.1 & 0.3 & 0.1 & 0 & 0.5 \end{bmatrix}$$

Ζήτημα 4. Για την αγορά ενός προϊόντος απαιτούνται 4 χρηματικές μονάδες. Έχουμε στην κατοχή μας 2 χρηματικές μονάδες. Προκειμένον να συμπληρωθεί το απαιτούμενο ποσό για την αγορά του προϊόντος, αποφασίζουμε να παίξουμε σε παιχνίδι στο οποίο κάθε φορά αυξάνουμε ή μειώνουμε τα χρήματά μας κατά 1 χρηματική μονάδα με πιθανότητα $p = 0.48$ και $q = 0.52$ αντίστοιχα. Το παιχνίδι σταματά όταν αποκτήσουμε το επιδιωκόμενο ποσό των τεσσάρων μονάδων ή όταν χάσουμε τα χρήματά μας.

- (i) Να κατασκευάσετε τον στοχαστικό πίνακα πιθανοτήτων μετάβασης P του ως άνω παιχνιδιού.
- (ii) Να προσδιορίσετε τον Πρωταρχικό πίνακα N .
- (iii) Ποια η μέση διάρκεια του παιχνιδιού;
- (iv) Ποια είναι η πιθανότητα να κερδίσουμε το απαιτούμενο ποσόν;